

Chronique « Jeux de société »

Star Wars : X-Wing



J'avais douze ans lorsque le premier film de la Guerre des Étoiles fut un retentissant succès cinématographique. Je me voyais vaincre les redoutables soldats de l'Empire, résister au côté obscur de la force et lutter contre le pire cauchemar des rebelles, Dark Vader. Combien de fois me suis-je imaginé aux commandes d'un chasseur X-Wing pour combattre l'oppression de l'Empire aux côtés de Luke Skywalker?

Description

X-Wing est un jeu de combat spatial dans lequel deux joueurs s'affrontent. L'un est le digne représentant de l'alliance rebelle et pilote un chasseur X-Wing tandis que l'autre pilote deux chasseurs Tie de l'Empire. Celui qui élimine tous les chasseurs ennemis est déclaré vainqueur.



Le jeu se déroule en une série de tours divisés en quatre phases, la phase de préparation, la phase d'activation, la phase de combat et la phase de dénouement. Durant la phase de préparation, chaque joueur choisit en secret la manœuvre de chacun de ses vaisseaux à l'aide d'un cadran de manœuvres. Lors de la phase d'activation, le joueur déplace chacun de ses vaisseaux à l'aide d'un gabarit de déplacement représentant la manœuvre choisie. Il décide ensuite s'il souhaite effectuer une action de concentration, d'évasion, de tonneau ou d'acquisition de cible. Ces actions pourraient s'avérer très utiles durant le combat. Lorsque tous les vaisseaux ont été déplacés, si un vaisseau ennemi se situe à portée de tir, une phase de combat s'ensuit. Chaque vaisseau a droit à une attaque. Les dés d'attaque rouges sont lancés par l'attaquant et les dés de défense verts sont lancés par le défenseur. Le tour se termine par la phase de dénouement durant laquelle les joueurs retirent les marqueurs action utilisés durant le tour. Le tour suivant peut alors débuter. Pilotes, à vos postes et que la force soit avec vous!

Pour : Très belles figurines. Jeu fluide et rapide, aucun temps mort. Les tours défilent à une vitesse vertigineuse. Les vaisseaux, déjà peints, sont superbes et se manipulent bien. Quelques missions sont proposées dans le jeu de base et de nombreuses sont également proposées sur le web. Grande communauté de joueurs et plusieurs forums sur le web. Nombreuses extensions disponibles, une trentaine au moment de la rédaction de cette chronique et plusieurs autres sont annoncées pour 2015. Système de pointage simple permet d'équilibrer les deux camps avant la bataille.

Contre : Aucun plateau n'est fourni avec le jeu de base, il faut délimiter la surface de jeu. Le hasard prépondérant pour la résolution des combats, ce qui peut repousser les joueurs préférant les jeux de stratégie pure. À mon humble avis, le jeu de base n'est pas suffisant, car l'ajout de nouveaux vaisseaux est requis pour une expérience optimale de jeu. Une alternative serait d'acheter deux jeux de base, ce qui requiert un investissement de 100 \$. Extensions dispendieuses. Il en coûte entre 20\$ et 40\$ par vaisseau.



Mon appréciation : Le jeu est beau, simple et très amusant. La suite de tours rapides peut sembler redondante, mais je m'y laisse prendre à tout coup. La thématique est très forte. Il est enivrant de pourchasser un vaisseau ennemi en tentant de prévoir les manœuvres de son adversaire. La simplicité du jeu permet un rythme rapide qui colle bien à l'univers Star Wars. Ce jeu plaira-t-il aux non-amateurs de Star Wars? Peut-être bien, mais pour ma part, j'ai été conquis.

« Ludiquement vôtre »,

Benoît



Matériel du jeu de base:

2 vaisseaux Tie-fighter, 1 vaisseau X-Wing, 8 marqueurs de vaisseau, 11 gabarits de manoeuvre, 3 cadrans de manoeuvre, 19 marqueurs action, 13 marqueurs de mission et plusieurs autres marqueurs, 5 cartes amélioration, 13 cartes vaisseau, 33 cartes dégâts, 6 dés de combat (3 rouges et 3 verts).

Fiche technique

Auteur	Plusieurs collaborateurs
Artistes	Plusieurs collaborateurs
Éditeur - version française (anglaise)	Edge Entertainment (Fantasy Flight Games)
Années	2012

Fabrication	Chine
Nombre de joueurs	2 (peut se jouer à plusieurs en mode escadron)
Âge	À partir de 10 ans
Durée	20-30 minutes
Prix	50\$, des vaisseaux supplémentaires coûtent de 20\$ à 40\$
Domaine	Jeu familial
Thématique	Guerre des étoiles (Star Wars), combat spatial
Mécaniques de jeu	Déplacement de figurines et résolution de combats
Extensions	Nombreuses extensions (vaisseaux). De nouvelles extensions sont prévues.

[Apprendre à jouer \(Vidéo\)](#)