

Chronique « Jeux de société »

Robinson Crusôé : aventures sur l'île maudite



Les îles des mers du Sud nous attirent pour leurs plages et leurs paysages bucoliques. Qui ne rêve pas de passer du bon temps sous un doux soleil, les pieds bercés par le va-et-vient des vagues, un verre de boisson exotique à la main. Vous êtes au paradis. Imaginez maintenant que votre bateau a subi les caprices de dame Nature et que vous et quelques compagnons vous retrouvez échoués sur une île inconnue avec bien peu de vivres. Votre but, survivre. Préparez-vous à vivre une aventure sur l'île maudite !

Description

Robinson Crusôé est un jeu coopératif pour un à quatre joueurs dans lequel vous incarnez des naufragés devant accomplir une mission proposée par le scénario choisi. Que le but soit d'amasser suffisamment de bois pour passer l'hiver ou d'exorciser l'île sur laquelle vous vous trouvez, vous devrez explorer l'île, construire un abri, vous protéger contre les bêtes sauvages, manger, combattre des conditions météorologiques défavorables et, bien sûr, vous reposer. Pour ce faire, vous devrez inévitablement inventer et construire des objets qui vous seront essentiels tout au long de votre séjour sur l'île maudite.

Le jeu se déroule en une série de tours (jours) divisée en six phases. Après avoir pioché et appliqué l'effet d'une carte « événement », ajusté le moral du groupe et récolté les ressources disponibles près du campement, chaque joueur dispose de deux pions « action », représentant les actions que le personnage souhaite exécuter durant la journée. Un joueur peut utiliser ses deux pions afin de réaliser une seule action, associer son pion à celui d'un autre joueur ou tenter la réalisation de l'action à l'aide d'un seul pion. Lorsque deux pions sont assignés à l'action, elle est automatiquement réussie. Par contre, lorsqu'un seul pion y est assigné, le joueur doit lancer les trois dés associés à l'action tentée. Il diminue ainsi les chances de réussir l'action, peut subir des blessures et risque de provoquer des événements parfois heureux, mais plus souvent malheureux. Lorsque tous les joueurs ont réalisé leurs actions, ils doivent faire face aux difficiles conditions météorologiques, et enfin la nuit tombe. Les joueurs remportent la victoire s'ils complètent la mission dictée par le scénario ou subissent la défaite si l'un des personnages meurt ou que la mission n'est pas complétée à la fin du dernier tour.



Pour : Thème extrêmement fort et défis de taille. Matériel de très grande qualité. Différents scénarios fournis avec le jeu de base et d'autres sont disponibles sur le site de l'auteur et de l'éditeur. De nouveaux scénarios y sont régulièrement déposés. Il est également possible de créer ses propres scénarios. Ajustement du niveau de difficulté par l'introduction de personnages supplémentaires qui viennent appuyer les actions des joueurs. Plateau très bien conçu contribuant à la fluidité du jeu.

Contre : Les joueurs perdront plus souvent qu'ils ne gagneront, ce qui peut influencer l'intérêt de certains. Les premières parties nécessiteront assurément d'avoir les règles à portée de main.

Mon appréciation : Quelle aventure ! Robinson Crusoe n'est pas un jeu où il est facile de gagner, même s'il est relativement facile d'y jouer. Il nous fait vivre une rude et excitante aventure. La mise en situation au début du scénario nous plonge immédiatement dans l'histoire. J'ai beaucoup aimé le fait de pouvoir ajuster le niveau de difficulté par l'ajout de personnages supplémentaires. Je le recommande fortement. Ce jeu m'a tellement plu que je me suis empressé de lire le livre.

Visitez le site Web du Club de récréation, pour obtenir plus de renseignements au sujet de *Robinson Crusoe : aventure sur l'île maudite* (www.crhqmtl.com).

Ludiquement vôtre,

Benoît