

## Chronique « Jeux de société »

À l'ère où l'électronique est à l'avant-plan (nous n'avons qu'à penser à Facebook, à Twitter, au iPad et à toute la gamme des téléphones intelligents, pour ne nommer que ceux-là) se dresse un fidèle compagnon, présent depuis des siècles, le jeu de société. Depuis que l'homme est, il joue. Après des années plus difficiles, voilà que le jeu de société reprend du galon. Nous n'avons qu'à regarder ce qui se fait de nouveau chaque année pour comprendre à quel point les gens retournent à la table et socialisent autour d'un jeu. Le Club de récréation d'Hydro-Québec vous propose donc cette nouvelle chronique pour vous faire découvrir ce monde, parfois méconnu.

Si je vous demandais de nommer un jeu de société, la plupart d'entre vous répondraient « Monopoly ». C'est vrai, mais il y en a beaucoup plus. Les jeux se sont diversifiés avec les années. On parle maintenant de jeux de stratégie, coopératifs, familiaux, de combat, à thème, de cartes, de dés, rigolos, sérieux, « Ameritrash », « Eurogames », et j'en passe. Tous ces jeux ont toutefois un point en commun : ils nous permettent, le temps d'une partie, de partager un moment agréable entre amis. Ces jeux nous font tour à tour incarner un fermier, un commandant de guerre, un riche marchand du Moyen-Âge, un homme préhistorique ou même un extra-terrestre. La seule limite est l'imagination des auteurs. Quel monde fascinant !

Chaque chronique sera consacrée à un ou deux jeux, dont je décrirai en détail le thème, le matériel, la mécanique, et j'y ajouterai mon appréciation. À vous de décider par la suite si le jeu vous plaît ou non. En attendant la prochaine chronique, voici quelques suggestions tirées de ma collection.

	<b>Megawatts</b> 	<b>Pandémie</b> 	<b>King of Tokyo</b> 	<b>7 Wonders</b> 
Auteur	Friedemann Friese	Matt Leacock	Richard Garfield	Antoine Bauza
Éditeur	Filosofia	Filosofia	IELLO	Repos Production
Catégorie	Stratégie	Coopératif	Familial	Familial
Nombre de joueurs	2 à 6	2 à 4	2 à 6	2 à 7
Durée d'une partie (minutes)	120 à 150	45 à 60	20 à 30	30 à 40
Âge minimum	12 ans	8 ans	8 ans	10 ans
Stratégie	***	**	*	**
Chance	*	**	***	**
Prix	55 \$	40 \$	38 \$	42 \$

Légende : x = aucun, \* = peu, \*\* = modéré, \*\*\* = beaucoup

Ludiquement vôtre,

Benoît